

# CAPÍTULO 10. IoT Messaging Protocols

## v.1.1 MARZO 2024

**Ricardo Moraleda Gareta**

[Director departamento de software de GDO Software]





IoT  
Messaging  
Protocols



MQTT



AMQP

# IoT Messaging Protocols

v.1.1 MARZO 2024



RabbitMQ



OwnTracks



Node-RED



Influx DB



Wireshark



Clouding.io





# Protocols



## Protocolos mensajería

Vamos a repasar los 2 protocolos de mensajería más extendidos en el mundo IoT (sobre TCP/IP).

**AMQP 0-9-1:** Advanced Message Queuing Protocol

**MQTT 3.1.1:** MQ Telemetry Transport

<http://www.rabbitmq.com/resources/specs/amqp0-9-1.pdf>

<http://public.dhe.ibm.com/software/dw/webservices/ws-mqtt/mqtt-v3r1.html>

Realizaremos una breve comparativa y analizaremos sus tramas con el analizador de protocolos de red "Wireshark" en un ejemplo con Node-RED.

Similitudes: Se basan en un middleware/**broker** y usan el **patrón publicador/suscriptor (pub/sub)** ó **broker pattern**.

-Espacio desacoplado: Publicador y suscriptor no tienen por qué saber el uno del otro (IP, puerto, etc.).

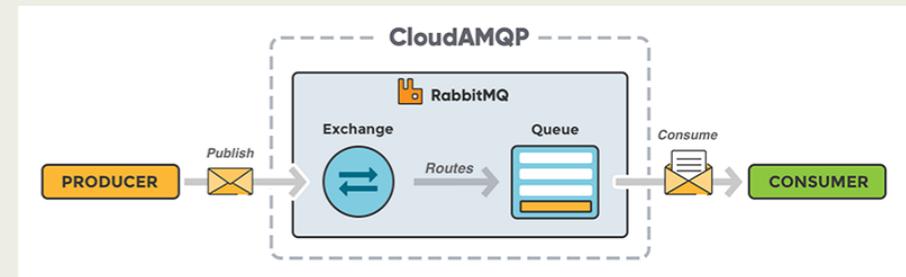
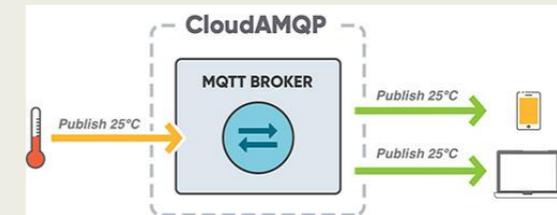
-Tiempo desacoplado: Publicador y suscriptor no tienen por qué estar en ejecución al mismo tiempo (asíncronos).

-Sincronización desacoplada: Las operaciones de los 2 componentes no se detienen durante envío o recepción.

### Diferencias:

**AMQP permite el encolado de mensajes mientras que MQTT sólo puedes tener el último mensaje por cada tópic, no una cola de mensajes.**

El uso de MQTT es para tiempo real y que si se pierde un mensaje o varios no es del todo importante (envío temperatura) y AMQP para cerciorarse de que todos los mensajes llegan a destino encolándose si es necesario (pedidos online de compra). Incluso una muy buena opción es utilizar ambos de manera combinada.





# Broker AMQP/MQTT



## RabbitMQ

En otros capítulos hemos utilizado Ubidots y Mosquitto como brokers MQTT. En este caso utilizaremos uno para ambos protocolos llamado RabbitMQ y más concretamente su versión "as a service" en cloud (<https://www.cloudamqp.com/>)

El sistema de colas nos permite soportar picos de tráfico, ya que si los servicios o las bases de datos no son capaces de soportar una carga elevada los mensajes simplemente se encolarán y no serán descartados.

Overview		Messages			
Name	Type	Features	State	Ready	Unacked
mqtt-subscription-mqtt_947fd88b.c2bc38qos1	classic	D AD HA	running	0	0
tiempoExterior	classic	D Args HA	running	0	0
tiempoInterior	classic	D Args HA	running	0	0

## AMQP 0-9-1

Los mensajes se publican en **exchanges**, que se podrían ver como un buzón. Los exchanges, al recibir mensajes, los distribuyen a las colas (**queues**) siguiendo unas reglas llamadas **bindings**. A continuación, el broker entrega los mensajes a los consumidores que están suscritos a las colas, o los propios consumidores consultan la cola y leen los mensajes.

Las redes pueden tener problemas y las aplicaciones pueden fallar al procesar los mensajes, por eso mismo, el modelo AMQP hace uso de ACKs. Cuando un mensaje se entrega a un consumidor, éste debe notificar al broker que ha procesado el mensaje, ya sea de forma automática o cuando el desarrollador de la aplicación lo decida. El broker solamente eliminará el mensaje de la cola cuando éste haya sido confirmado.



### Patrón arquitectónico STORE and FORWARD

<https://reactiveprogramming.io/blog/es/patrones-arquitectonicos/store-and-forward>



# Ejemplo Node-RED



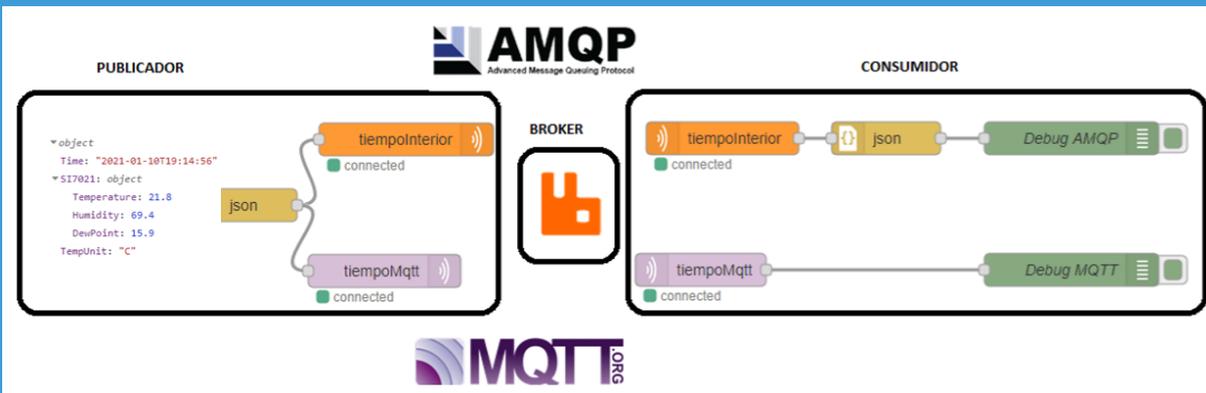
## Node-RED



El ejemplo se basa en el envío y recepción de un JSON con info del sensor de temperatura y humedad modelo SI7021 de Sonoff para la placa TH16 (ver Capítulo 8. Domótica IoT).

```
object
  Time: "2021-01-10T19:14:56"
  SI7021: object
    Temperature: 21.8
    Humidity: 69.4
    DewPoint: 15.9
    TempUnit: "C"
```

Mensaje (formato JSON) representado por Debug de Node-RED



AMQP → Puerto **5672** y Exchange: "tiempoInterior".

Two Node-RED nodes are shown for AMQP. The left node is 'tiempoInterior' (orange) with the following configuration: Server: cloudamqp.com:5672, Send to: direct exchange, Routing key: Leave empty to use the topic of the message, Name: Name. The right node is also 'tiempoInterior' (orange) with the following configuration: Source: cloudamqp.com:5672, Read from: direct exchange, Topic: Leave empty to use the message routing key, Name: Name.

MQTT → Puerto **1883** y topic: "tiempoMqtt".

Two Node-RED nodes are shown for MQTT. The left node is 'tiempoMqtt' (purple) with the following configuration: Server: cloudamqp.com:1883, Topic: tiempoMqtt, QoS: 2, Retain: true, Name: Name. The right node is also 'tiempoMqtt' (purple) with the following configuration: Server: cloudamqp.com:1883, Topic: tiempoMqtt, QoS: 2, Output: a parsed JSON object, Name: Name.



# RabbitMQ



## Broker

Conexiones: una para AMQP y otra para MQTT

Overview		Details			Network		+/-
Name	User name	State	SSL / TLS	Protocol	Channels	From client	To client
██████████:57400	kdxibemi	running	o	AMQP 0-9-1	4	34iB/s	42iB/s
██████████:57401	kdxibemi	running	o	MQTT 3.1.1	1	25iB/s	25iB/s

Canales: Cada conexión abre 2 canales (publicar y consumir / confirmar). MQTT si es QoS > 0, sino sería uno.

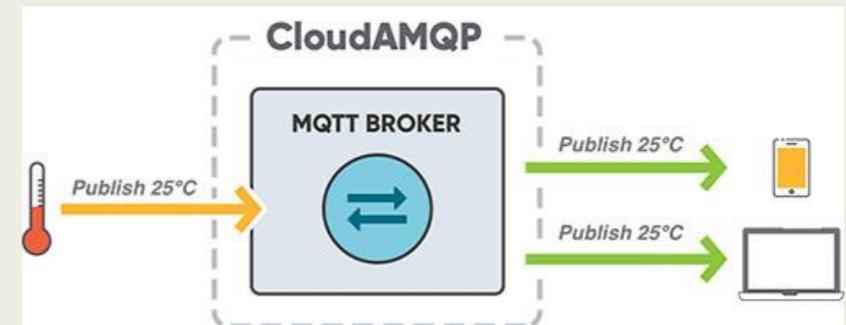
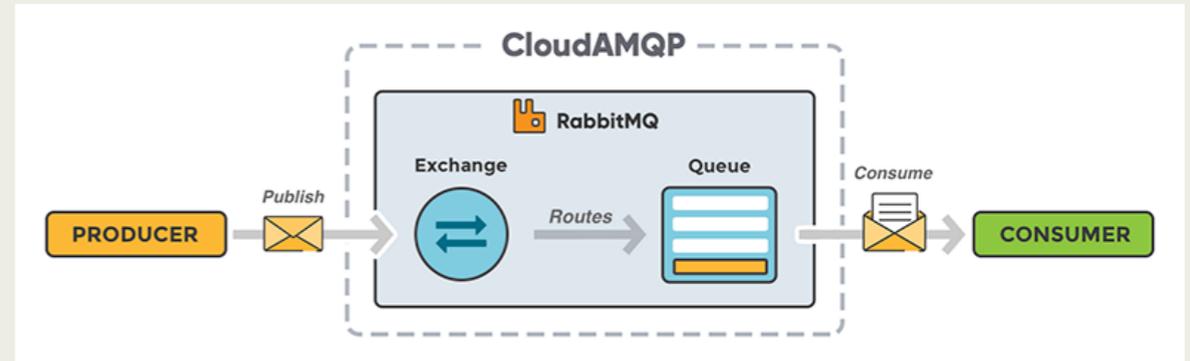
:57400 (3)	kdxibemi	running		AMQP
:57400 (4)	kdxibemi	running		
:57401 (1)	kdxibemi	running		MQTT
:57401 (2)	kdxibemi	running	C	

Exchange: sólo para AMQP. Hace binding a la cola tiempoInterior.

tiempoInterior	direct	D	0.20/s	0.20/s
----------------	--------	---	--------	--------

Cola: Para AMQP es una cola. Para MQTT una suscripción (last message).

mqtt-subscription-mqtt_397dec95.232ac4qos1	classic	D	AD	HA	running
tiempoInterior	classic	D	Args	HA	running





# Wireshark



## Análisis de tramas

### AMQP 0-9-1

Mensaje Publish (azul) y mensaje Deliver (rojo).

No.	Time	Source	Destination	Protocol	Length	Info
1179	9.971868			AMQP	224	Basic.Publish x=tiempoInterior rk= Content-Header Content-Body
1188	9.994313			AMQP	262	Basic.Deliver x=tiempoInterior rk= Content-Header Content-Body
2496	21.416541			AMQP	226	Basic.Publish x=tiempoInterior rk= Content-Header Content-Body
2503	21.438542			AMQP	264	Basic.Deliver x=tiempoInterior rk= Content-Header Content-Body
3390	31.558517			AMQP	226	Basic.Publish x=tiempoInterior rk= Content-Header Content-Body
3396	31.580521			AMQP	264	Basic.Deliver x=tiempoInterior rk= Content-Header Content-Body

Advanced Message Queuing Protocol

- Type: Method (1)
- Channel: 3
- Length: 23
- Class: Basic (60)
- Method: Publish (40)
- Arguments

Advanced Message Queuing Protocol

- Type: Content header (2)
- Channel: 3
- Length: 18
- Class ID: Basic (60)
- Weight: 0
- Body size: 105
- Property flags: 0x2000
- Properties
- Headers

Advanced Message Queuing Protocol

- Type: Content body (3)
- Channel: 3
- Length: 105
- Payload: 7b2254696d65223a22323032312d30312d31305432303a32353a3436222c225349373032...

Publish: 146 bytes de datos AMQP

Deliver: 184 bytes de datos AMQP

Offset	Hex	ASCII
0030	03 fc 22 f0 00 00 01 00	.....<
0040	28 00 00 0e 74 69 65 6d	(...tiempoInterior
0050	6f 72 00 00 ce 02 00 03	or.....<
0060	00 00 00 00 00 00 00 69	.....i
0070	00 03 00 00 00 69 7b 22	.....i[" Time": "2
0080	30 32 31 2d 30 31 2d 31	021-01-1 0T20:25:
0090	34 36 22 2c 22 53 49 37	46", "SI7 021": {"T
00a0	65 6d 70 65 72 61 74 75	emperatura": 22.3
00b0	2c 22 48 75 6d 69 64 69	, "Humidity": 69,
00c0	44 65 77 50 6f 69 6e 74	DewPoint ": 16.3,
00d0	22 54 65 6d 70 55 6e 69	"TempUnit": "C"}.

### MQTT 3.1.1 QoS = 2 (assured delivery)

Mensaje Publish (azul), Ack del broker al publicador y envío del mensaje del broker al suscriptor (rojo).

No.	Time	Source	Destination	Protocol	Length	Info
1177	9.971315			MQTT	175	Publish Message (id=65102) [tiempoMqtt]
1189	9.997952			MQTT	60	Publish Ack (id=65102)
1190	9.998112			MQTT	175	Publish Message (id=65101) [tiempoMqtt]

Publish (pub → broker): 119 bytes de datos MQTT

Publish (broker → sub): 119 bytes de datos MQTT

MQ Telemetry Transport Protocol, Publish Message

- [Expert Info (Note/Protocol): Unknown version (missing the CONNECT packet?)]
- Header Flags: 0x35, Message Type: Publish Message, QoS Level: Exactly once delivery (Assured Delivery), Retain
- 0011 .... = Message Type: Publish Message (3)
- .... 0... = DUP Flag: Not set
- .... .10. = QoS Level: Exactly once delivery (Assured Delivery) (2)
- .... ...1 = Retain: Set
- Msg Len: 119
- Topic Length: 10
- Topic: tiempoMqtt
- Message Identifier: 65102
- Message: 7b2254696d65223a22323032312d30312d31305432303a32353a3436222c225349373032...

Offset	Hex	ASCII
0000	90 e2 ba 0a 45 c0 fa 16	.....>F...E
0010	00 a1 db f3 40 00 80 06	...@...>...4/
0020	9b 48 e0 7b 07 5b 50 cf	..H-{: [P...], <P
0030	03 fe 22 bf 00 00 35 77	...5w ..tiempo
0040	4d 71 74 74 fe 4e 7b 22	Mqtt: N[" Time": "2
0050	30 32 31 2d 30 31 2d 31	021-01-1 0T20:25:
0060	34 36 22 2c 22 53 49 37	46", "SI7 021": {"T
0070	65 6d 70 65 72 61 74 75	emperatura": 22.3
0080	2c 22 48 75 6d 69 64 69	, "Humidity": 69,
0090	44 65 77 50 6f 69 6e 74	DewPoint ": 16.3,
00a0	22 54 65 6d 70 55 6e 69	"TempUnit": "C"}.

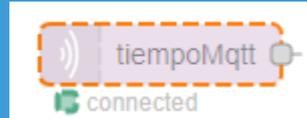


# Ejemplo Node-RED



## MQTT

¿Qué pasa si el receptor MQTT no está activo? Ponemos disabled el nodo mqtt in.



¿Qué ve el broker? Pierde el suscriptor MQTT y no encola nada.

Con wireshark se ve la publicación de datos MQTT y los ACK del broker al publicador pero no el envío del mensaje a los suscriptores (no hay).

No.	Time	Source	Destination	Protocol	Length	Info
566	4.445240			MQTT	177	Publish Message (id=55329) [tiempoMqtt]
574	4.467079			MQTT	60	Publish Ack (id=55329)
1515	15.645156			MQTT	177	Publish Message (id=55330) [tiempoMqtt]
1520	15.667988			MQTT	60	Publish Ack (id=55330)
2405	24.403879			MQTT	177	Publish Message (id=55331) [tiempoMqtt]
2413	24.425590			MQTT	60	Publish Ack (id=55331)
3461	34.433327			MQTT	177	Publish Message (id=55332) [tiempoMqtt]
3469	34.455763			MQTT	60	Publish Ack (id=55332)
4620	44.411272			MQTT	177	Publish Message (id=55333) [tiempoMqtt]
4628	44.432956			MQTT	60	Publish Ack (id=55333)

## AMQP

¿Qué pasa si el receptor AMQP no está activo? Ponemos disabled el nodo amqp in.

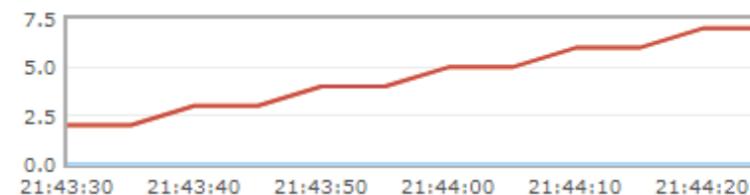


¿Qué hace el broker? Encola los mensajes publicados ya que no son consumidos.

### Queue tiempoInterior

Overview

Queued messages last minute ?



Ready	8
Unacked	0
Total	8



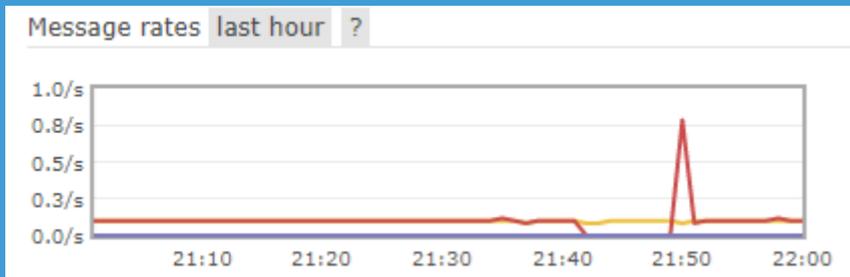
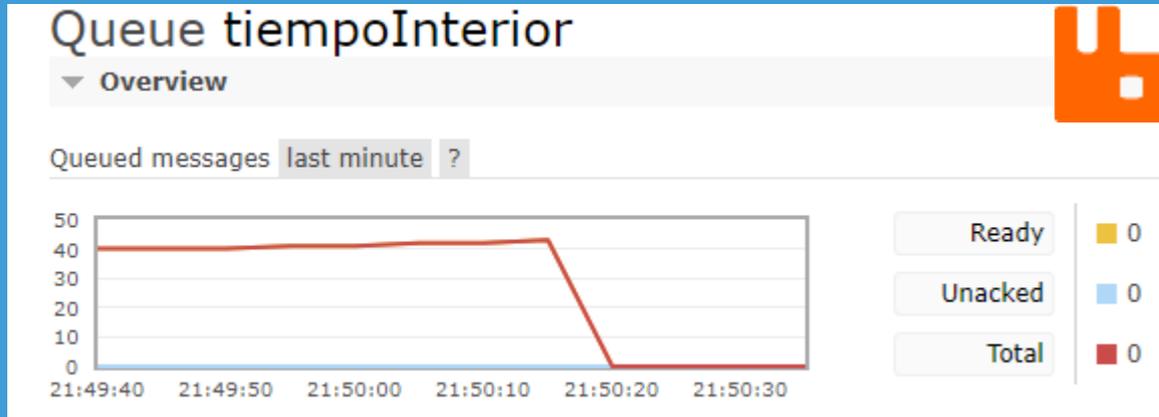
# Ejemplo Node-RED



## AMQP

¿Qué pasa si el receptor AMQP vuelve a estar activo?

Vacía la cola consumiendo los mensajes acumulados (40 mensajes en este caso).



## AMQP

¿Qué se ve en la red?

586 6.188214	AMQP	87 Connection.Close reply=Cheers, thanks
596 6.210894	AMQP	66 Connection.Close-Ok
635 6.319742	AMQP	546 Connection.Start
637 6.321096	AMQP	406 Connection.Start-Ok
645 6.343241	AMQP	74 Connection.Tune
646 6.343548	AMQP	74 Connection.Tune-Ok
671 6.405696	AMQP	77 Connection.Open vhost=kdxibemi
676 6.428235	AMQP	67 Connection.Open-Ok
681 6.435219	AMQP	67 Channel.Open
684 6.457134	AMQP	70 Channel.Open-Ok
685 6.457238	AMQP	93 Channel.Open Channel.Open Channel.Open
690 6.479632	AMQP	70 Channel.Open-Ok
691 6.479708	AMQP	513 Basic.Publish x=tiempoExterior rk= Content-Header Content-Body
692 6.480317	AMQP	70 Channel.Open-Ok
693 6.480317	AMQP	70 Channel.Open-Ok
701 6.541853	AMQP	122 Queue.Declare q=tiempoExterior Queue.Declare q=tiempoInterior
705 6.563919	AMQP	89 Queue.Declare-Ok q=tiempoInterior
706 6.563919	AMQP	89 Queue.Declare-Ok q=tiempoExterior
708 6.565051	AMQP	89 Basic.Consume q=tiempoInterior
710 6.589556	AMQP	1568 Basic.Consume-Ok Basic.Deliver x=tiempoInterior rk= Content-Header Content-Body Ba
711 6.589556	AMQP	1524 Basic.Deliver x=tiempoInterior rk= Content-Header Content-Body Basic.Deliver x=ti
712 6.589654	AMQP	89 Basic.Consume q=tiempoExterior
713 6.589846	AMQP	1524 Basic.Deliver x=tiempoInterior rk= Content-Header Content-Body Basic.Deliver x=ti
714 6.589846	AMQP	1514 Basic.Deliver x=tiempoInterior rk= Content-Header Content-Body Basic.Deliver x=ti
715 6.589846	AMQP	64
716 6.589846	AMQP	1524 Basic.Deliver x=tiempoInterior rk= Content-Header Content-Body Basic.Deliver x=ti
719 6.611264	AMQP	1734 Basic.Deliver x=tiempoInterior rk= Content-Header Content-Body Basic.Deliver x=ti
721 6.611997	AMQP	595 Basic.Consume-Ok Basic.Deliver x=tiempoExterior rk= Content-Header Content-Body
2364 20.084209	AMQP	226 Basic.Publish x=tiempoInterior rk= Content-Header Content-Body
2370 20.106457	AMQP	264 Basic.Deliver x=tiempoInterior rk= Content-Header Content-Body
2514 21.365222	AMQP	62 Heartbeat

A partir del mensaje 711. Manda 6 mensajes de Basic.Deliver (tiempoInterior) de más tamaño con el contenido de la cola . En cada trama Ethernet manda 6-8 mensajes para enviar los 40 mensajes encolados.



# IoT Messaging Protocols



## Resumen

- El protocolo MQTT es algo más ligero y aunque puede garantizar que el mensaje se entregue, no realiza ningún encolado. Protocolo pub/sub para Machine to Machine (M2M).
- Si queremos historizar datos (historian – influxdb) tras recibirlos por MQTT podríamos perder algunos datos. Si el canal y/o el receptor fallan esos datos no serán historizados.
- ¿Solución? Almacenarlos en una cola previa con AMQP. De esta manera todo lo publicado pasa por la cola y el receptor, cuando el canal esté disponible o cuando disponga de recursos irá tratando esos mensajes (a su ritmo - asincronía).
- Imaginemos pedidos online y no queremos perder ni uno porque no puedo procesarlos. La solución será añadirlos en colas.
- Ejemplo de MQTT (Facebook Messenger) y de AMQP (Google / NASA).
- Existen otros protocolos como STOMP, CoAP, XMPP, DDS. Aquí dejo algún enlace para poder investigar más sobre ellos.

<https://geeks.ms/jorge/2017/07/11/messaging-con-amqp-mqtt-y-stomp/>

<https://arxiv.org/pdf/1804.01747.pdf>



Patrones arquitectónicos que cumplen estos protocolos:

MQTT	AMQP
Publish-Subscriber (pub/sub) / broker	Publish-Subscriber (pub/sub) / broker
-	Store&Forward (queues)





# GPS TRACKING



## GPS tracking

- Solución para control de flotas o para registrar tus rutas a pie, en coche, moto y/o bicicleta.
- Fuente de datos app OwnTracks en un Smartphone y GPS activado.
- Envío de datos (posicionamiento GPS) a un broker MQTT (RabbitMQ en cloud). Puede ser cualquiera (Mosquitto, Mosca, Aedes, Hbmqtt, Emqtt, Rabbitmq, Hivemq CE, Activemq, Ubidots, etc.) en cloud o en local la mayoría de ellos y open source.
- Recepción y registro de datos en un server con Node-RED e InfluxDB. Puede ser también una Raspberry Pi 4 o cualquier equipo con Node-RED y una base de datos (influxdb, mysql, sql server, mongodb, etc.)
- Acceso web mediante navegador para visualización en un mapa de la posición actual y del track realizado.

Links con recursos útiles:



<https://flows.nodered.org/node/node-red-contrib-web-worldmap>

<https://discourse.nodered.org/t/worldmap-gps-tracking/13895/13>

[http://resources-area.co.uk/node-red-flows/tracking\\_a\\_mobile\\_device.pdf](http://resources-area.co.uk/node-red-flows/tracking_a_mobile_device.pdf)

<https://dev.to/webhookrelay/fast-simple-location-tracking-with-node-red-and-owntracks-195o>





# GPS TRACKING



## Fuente de datos



## Broker MQTT

Como fuente de datos utilizaremos la app "Owntracks" para smartphone Android. <https://owntracks.org/booklet/>

Se debe activar el GPS (Global Positioning System) 

Se puede configurar el envío de datos mediante HTTP o MQTT. En este caso está como MQTT (1883).

El topic será "owntracks/kdxibemi:kdxibemi/xiaomimi10"

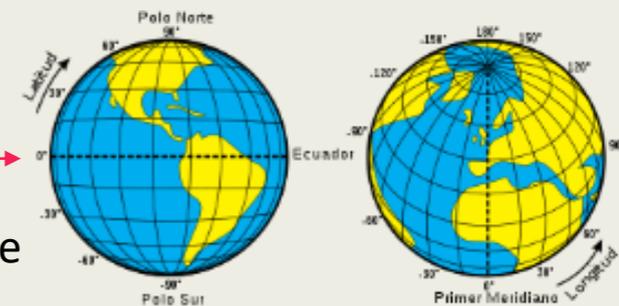
El broker MQTT será RabbitMQ (cloudamqp)  RabbitMQ

Los datos se publican en formato JSON

```
{
  "_type": "location",
  "acc": 15,
  "alt": 65,
  "batt": 83,
  "bs": 1,
  "conn": "w",
  "created_at": 1610887485,
  "inregions": [
    "casa"
  ],
  "lat": 41.4019571,
  "lon": 2.1829597,
  "t": "u",
  "tid": "10",
  "tst": 1610887453,
  "vac": 4,
  "vel": 0
}
```



Battery



ID device



Puede funcionar en modo:

- Silencio
- Modo movimiento
- Modo manual
- Modo cambio significativo

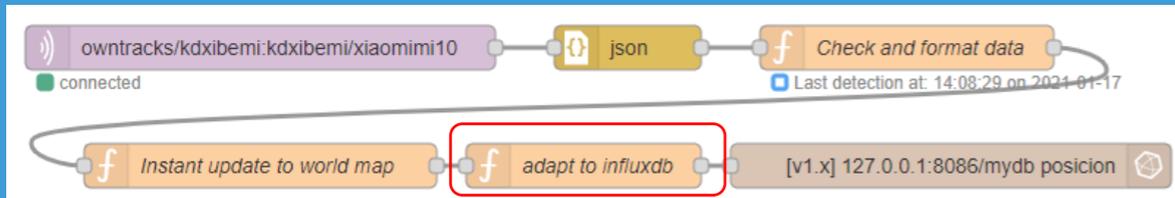


# GPS TRACKING



## Save data

Nos suscribiremos al broker MQTT con Node-RED y registraremos cada localización recibida en InfluxDB.



```

1
2 msg.payload = { lat: msg.lat,
3                 lon: msg.lon,
4                 name: "Ricardo",
5                 layer: "realtime",
6                 date: msg.date,
7                 device: msg.device_id,
8                 icon: "male",
9                 iconColor: "red",
10                batt: msg.batt
11                };
12 return msg;

```

```
> select * from posicion
name: posicion
```

time	batt	date	device	icon	iconColor	lat	layer	lon	name
2021-01-17T09:11:14.1739054Z	92	2021-01-17	10	male	red	41.4019268	realtime	2.1829688	Ricardo
2021-01-17T09:11:15.7473855Z	92	2021-01-17	10	male	red	41.4019081	realtime	2.1828964	Ricardo
2021-01-17T09:11:53.6336674Z	92	2021-01-17	10	male	red	41.4018582	realtime	2.1828682	Ricardo
2021-01-17T09:12:20.0999664Z	92	2021-01-17	10	male	red	41.4017444	realtime	2.1830066	Ricardo
2021-01-17T09:12:50.1290631Z	92	2021-01-17	10	male	red	41.4017105	realtime	2.1831949	Ricardo
2021-01-17T09:13:20.1266336Z	92	2021-01-17	10	male	red	41.4016996	realtime	2.1832086	Ricardo
2021-01-17T09:13:59.767719Z	92	2021-01-17	10	male	red	41.4018661	realtime	2.1828266	Ricardo
2021-01-17T09:14:19.1256374Z	92	2021-01-17	10	male	red	41.4016682	realtime	2.183377	Ricardo
2021-01-17T09:14:51.135139Z	92	2021-01-17	10	male	red	41.4016674	realtime	2.1833795	Ricardo
2021-01-17T09:15:21.0943314Z	91	2021-01-17	10	male	red	41.4016676	realtime	2.1834159	Ricardo

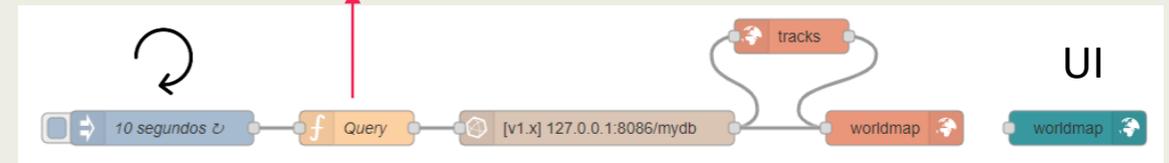
## Get data

Cada 10 segundos haremos la siguiente query en InfluxDB (datos del último día).

```

1 var selectQuery = "select * from posicion where time > now() - 1d";
2 msg.query = selectQuery;
3 return msg;

```



Obtendremos las N posiciones para representar en mapa un track y la última ubicación.

La configuración de tracks

y worldmap



Number of points in track:

Track Layer:

Start: Latitude  Longitude  Zoom

Base map:

Cluster when zoom level is less than

Max age: Remove markers after  seconds

User menu:  Layer menu:

Lock map:  Lock zoom:

Auto-pan:  Right click:

Co-ordinates:  Graticule:

Web Path:  File Drop:



# GPS TRACKING



## Representación en mapa

Node-RED map all the things

## Ubicación y track

Trazamos en tiempo real el camino realizado y la posición actual con los datos registrados en la BBDD.

<http://ip:1880/worldmap/>



- OSM grey
  - OSM
  - Esri
  - Esri Satellite
  - Esri Topography
  - Esri Ocean
  - Esri Dark Grey
  - Nat Geo
  - UK OS Opendata
  - Open Topo Map
  - Hike Bike
  - UK OS 1919-47
  - UK OS 1900
  - Terrain
  - Watercolor
- 
- drawing
  - countries
  - day/night
  - heatmap
  - buildings
  - roads
  - railways
  - public transport
  - ship nav
  - realtime
  - Tracks

Los mapas servidos por streetmap de Esri puedo seleccionar las capas (layers) creadas: "realtime" y "Tracks".

icon: male / iconColor: red



Al clicar en él aparece un tooltip con info

**Ricardo**

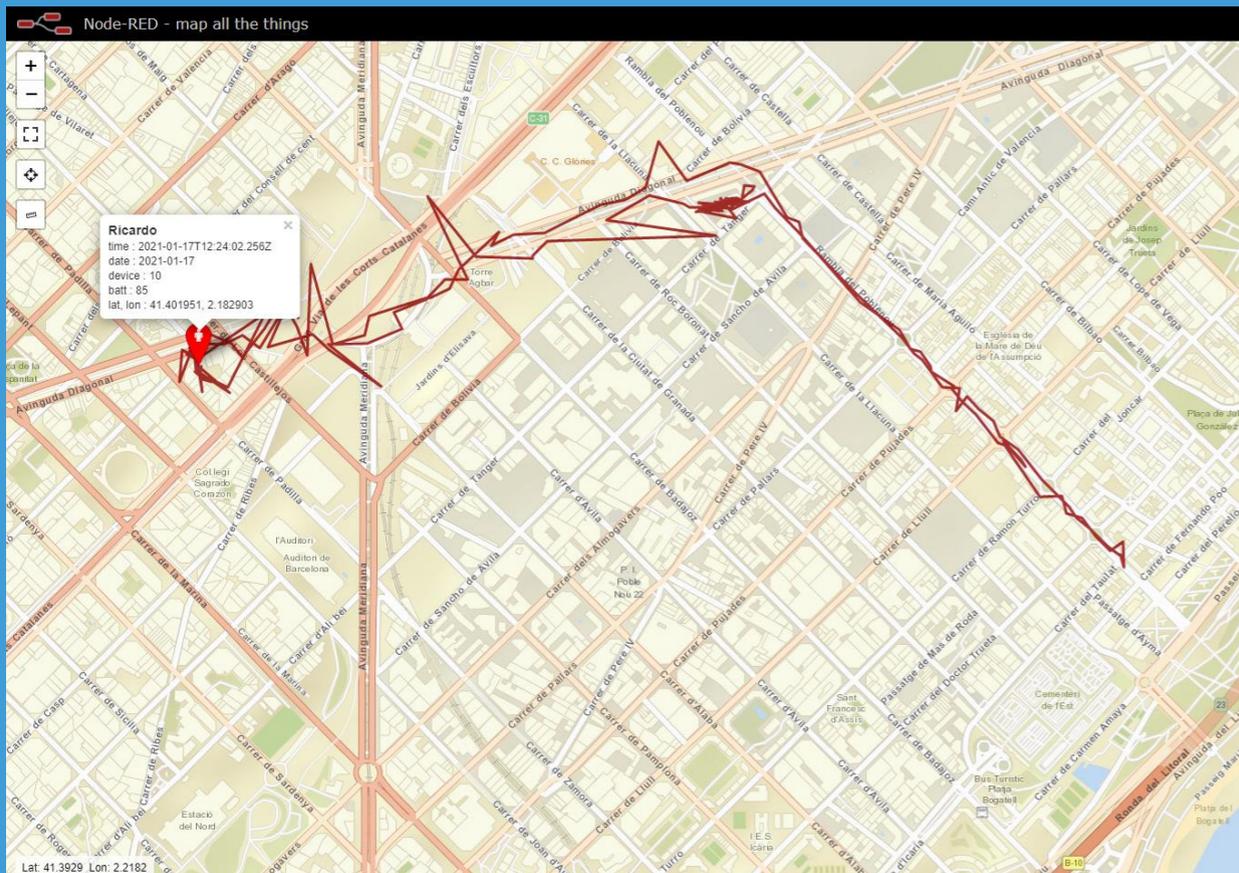
time : 2021-01-17T13:58:20.784Z

date : 2021-01-17

device : 10

batt : 82

lat, lon : 41.401918, 2.182957

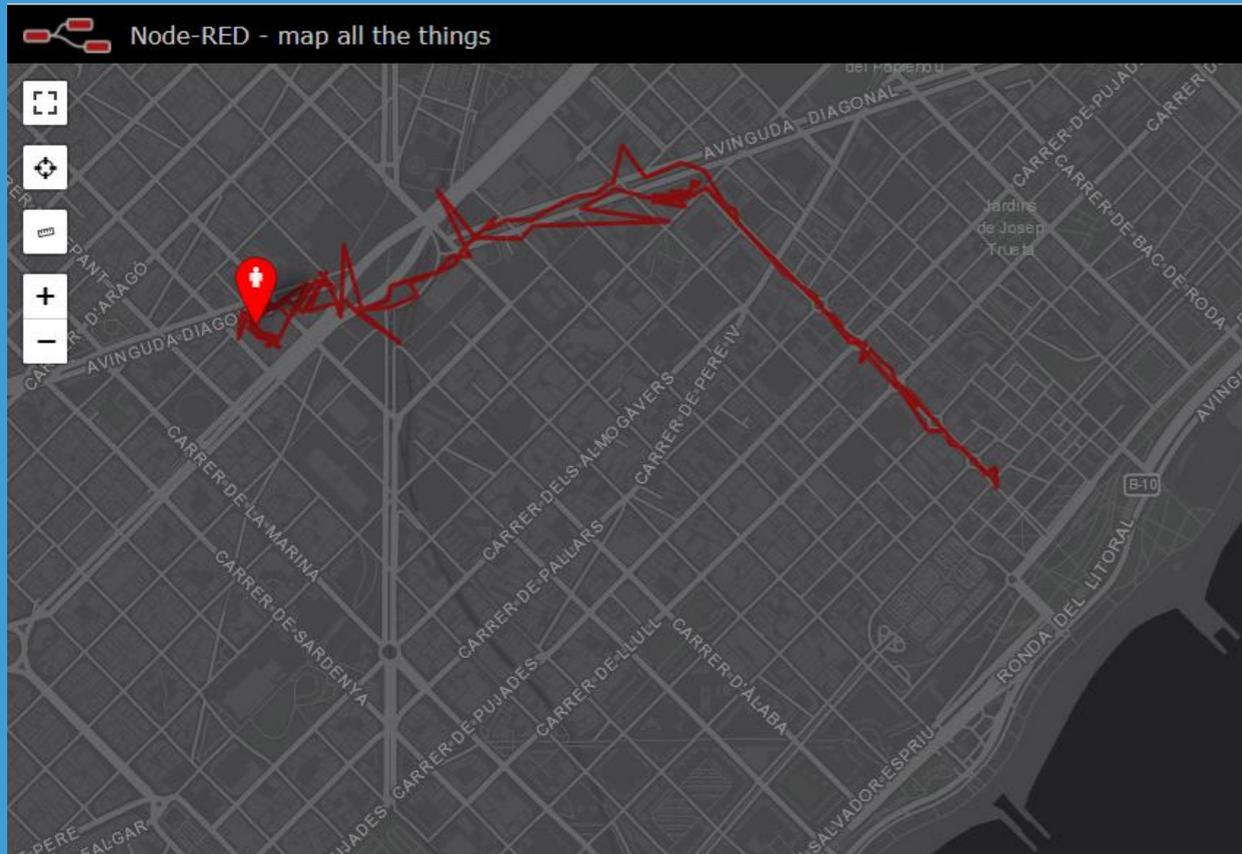




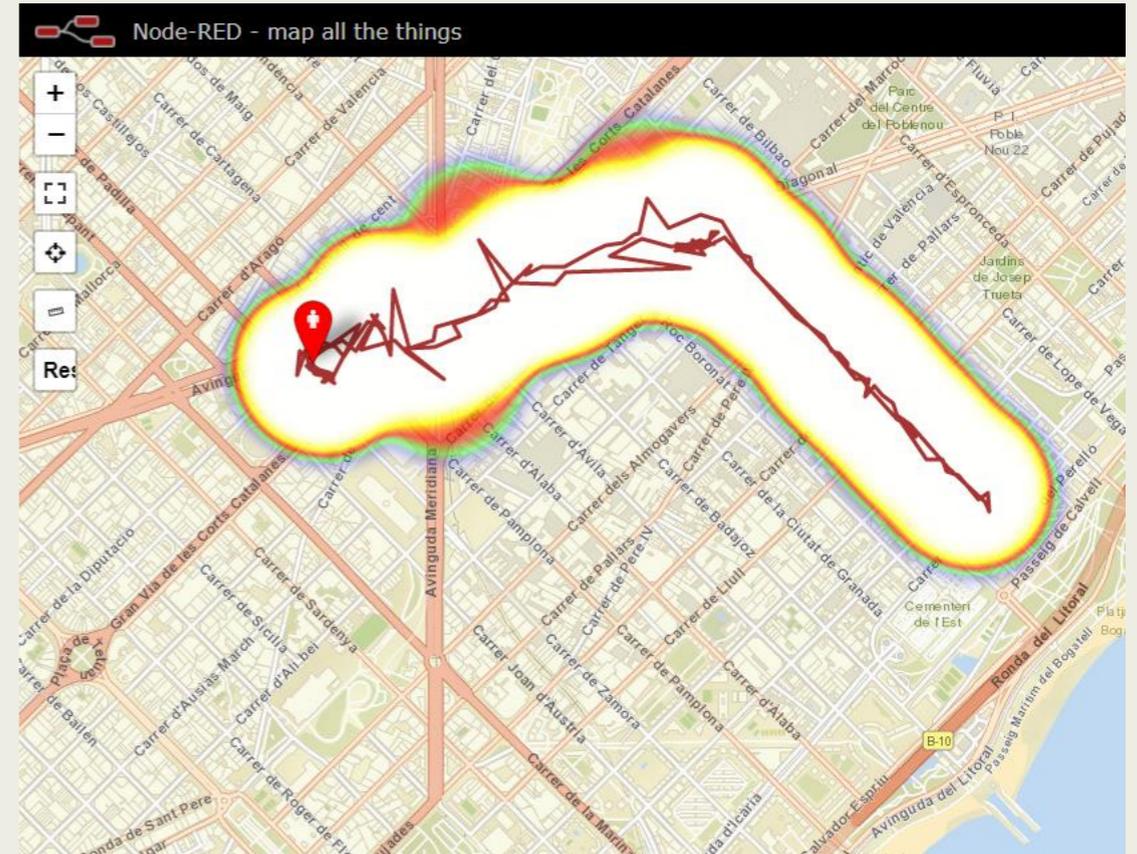
# GPS TRACKING



## Esri Dark Grey



## Esri + heat map layer



# IoT Messaging Protocols

v.1.1 MARZO 2024



<https://www.linkedin.com/in/ricardo-moraleda-gareta-9421099>

<https://www.linkedin.com/company/gdo-electric1996/>

RICARDO MORALEDA GARETA